

Contents

VR虚拟现实模型设计
与制作（进阶篇）

目 录

第 1 章 热兵器模型项目实战

- 1.1 次世代模型制作特点 / 002
- 1.2 次世代场景种类 / 004
- 1.3 3ds Max 中次世代场景常用建模技术 / 006
- 1.4 次世代高精度科幻场景实例 / 009
- 1.5 次世代贴图分析 / 027

第 2 章 手绘低模角色项目实战

- 2.1 人体结构 / 036
- 2.2 男女骨骼及肌肉区别 / 038
- 2.3 男性人体模型制作实例 / 040
- 2.4 男性模型贴图制作 / 059
- 2.5 女性人体模型制作实例 / 069
- 2.6 女性模型贴图制作 / 080

第3章 数字雕刻案例制作

- 3.1 ZBrush 基础 / 088
- 3.2 ZBrush 笔刷 / 090
- 3.3 ZBrush 角色创建实例 / 092

第4章 美术资源在引擎中的展示