

前 言

Visual C++1.0 是 Microsoft 公司 1993 年推出的一个功能强大的可视化软件开发工具。随着其版本的不断更新，1998 年推出的 Visual C++ 6.0 有了较大的改进，得到了广泛的应用，并已成为目前专业程序员进行软件开发的首选工具。

Visual C++6.0 不仅是一个 C++编译器，而且是一个基于 Windows 操作系统的可视化集成开发环境（Integrated Development Environment, IDE）。它提供了一个高效的 Windows 编程环境，将程序和资源的编辑、编译、调试和运行融为一体，具有其独特的优越性能。由于它任何时候都可以调用所有的 Win32 函数，因而能灵活处理像 Java 等不能处理的写磁盘和串口访问这样的任务。

Visual C++的最大特点就是提供对面向对象技术的支持，它利用类把大部分与用户界面设计有关的 Windows API 函数封装起来，通过 MFC（Microsoft Foundation Class）类库的方式提供给开发人员使用，大大提高了程序代码的重用性。它还提供一个功能强大的应用程序生成向导——AppWizard，它能使用户编程省去繁琐的初始化代码，自动生成一个运行程序框架，用户只需按自己的意图添加相关的代码，就能得到一个满意的应用程序。

本教材实例中的每条语句代码几乎都有注释，便于读者阅读和理解程序的设计思维，更好地掌握程序设计方法。一般在提出问题前都会首先举出实际例题，让读者先有感性认识，再进行理论上的讲解，使读者感到清晰易懂。

本教材适合高职学校作为教材使用，也可作为计算机专业人员和非专业人员研究可视化程序设计的实用参考书。

由于编者水平有限，有不当之处，请读者批评指正。

编者