

目 录

Contents

第1章 VB语言概述	(1)
1.1 VB语言简介	(1)
1.1.1 VB语言的基本特点	(1)
1.1.2 VB的版本	(2)
1.2 VB程序开发环境	(3)
1.3 VB程序的开发步骤	(5)
1.4 VB中的几个重要概念	(9)
本章小结	(11)
上机实训	(12)
本章习题	(14)
第2章 VB语言基础	(15)
2.1 VB语句的一般规则	(15)
2.1.1 VB语句的特点	(15)
2.1.2 标识符命名规则	(16)
2.1.3 赋值语句	(17)
2.1.4 注释语句和结束语句	(18)
2.2 基本数据类型	(18)
2.2.1 数值数据类型	(19)
2.2.2 字符串数据类型 (String)	(20)
2.2.3 日期类型 (Data)	(20)
2.2.4 通用数据类型 (Variant)	(20)
2.3 常量与变量	(21)
2.3.1 常量与变量	(21)
2.3.2 变量说明语句	(23)

2.3.3 静态变量说明语句 Static	(26)
2.3.4 强制显式变量说明的语句 Options Explicit	(27)
2.3.5 常量说明语句 Const	(27)
2.4 运算符与表达式	(28)
2.4.1 算术运算符	(28)
2.4.2 关系运算符	(30)
2.4.3 逻辑运算符	(31)
2.4.4 连接运算符	(32)
2.4.5 运算符的优先级	(33)
2.5 函数	(34)
2.6 VB 的输入/输出	(36)
2.6.1 VB 的输入	(36)
2.6.2 VB 中的输出	(37)
本章小结	(38)
上机实训	(39)
本章习题	(41)
第3章 VB 程序结构与调试	(44)
3.1 顺序结构	(44)
3.2 条件判定语句、选择结构	(44)
3.2.1 If_Then 语句	(45)
3.2.2 If_Then_Else 语句	(46)
3.2.3 Select Case 语句	(50)
3.3 循环结构	(54)
3.3.1 循环控制语句 For_Next	(54)
3.3.2 循环控制语句 Do_Loop	(58)
3.3.3 GoTo 语句	(62)
3.4 简单程序调试	(64)
3.4.1 程序发生错误分类	(64)
3.4.2 程序调试	(65)
3.4.3 如何捕获和处理错误	(68)
3.4.4 如何避免错误	(69)
本章小结	(70)

上机实训	(70)
本章习题	(74)
第4章 VB 标准控件及实用扩展控件	(80)
4.1 控件应用基础及基本操作	(80)
4.1.1 对象属性的设定	(80)
4.1.2 对象的事件	(84)
4.1.3 鼠标事件	(85)
4.1.4 键盘事件	(88)
4.1.5 对象的方法	(89)
4.2 VB 标准控件	(91)
4.2.1 文本控件	(92)
4.2.2 命令按钮、选择框和单选按钮	(96)
4.2.3 框架控件.....	(101)
4.2.4 列表框和组合框.....	(104)
4.2.5 滚动条 ScrollBar	(112)
4.2.6 计时器	(114)
4.3 实用扩展控件	(117)
4.3.1 通用对话框 (CommonDialog 控件)	(117)
4.3.2 工具栏 (ToolBar) 控件和 ImageList 控件	(124)
4.3.4 RichTextBox 控件	(129)
本章小结	(132)
上机实训	(132)
本章习题	(138)
第5章 数组与过程	(141)
5.1 数组	(141)
5.1.1 数组的定义	(142)
5.1.2 数组的常用操作	(144)
5.1.3 控件数组	(147)
5.2 过程	(149)
5.2.1 子过程	(149)
5.2.2 函数过程	(153)
本章小结	(155)

上机实训	(156)
本章习题	(158)
第6章 文件操作	(160)
6.1 文件分类	(160)
6.2 顺序文件的读写	(161)
6.2.1 打开与关闭顺序文件	(161)
6.2.2 读顺序文件	(162)
6.2.3 写顺序文件	(162)
6.3 随机文件的读写	(165)
6.3.1 随机文件的打开和关闭	(166)
6.3.2 随机文件的读操作	(166)
6.3.3 随机文件的写操作	(166)
6.4 文件控件的使用	(168)
6.4.1 与文件系统相关的几个语句	(168)
6.4.2 驱动器列表框	(169)
6.4.3 目录列表框	(169)
6.4.4 文件列表框	(170)
本章小结	(172)
上机实训	(172)
本章习题	(178)
第7章 多功能用户界面开发	(181)
7.1 多文档界面	(181)
7.1.1 多文档界面	(181)
7.1.2 创建多文档界面	(182)
7.1.3 操作子窗体	(184)
7.2 菜单设计	(186)
7.2.1 菜单编辑器	(186)
7.2.2 设计下拉菜单	(188)
7.2.3 设计动态菜单	(193)
7.2.4 设计快捷菜单	(194)
7.3 工具栏和状态栏设计	(196)
7.3.1 工具栏设计	(196)

7.3.2 状态栏设计	(200)
本章小结	(201)
上机实训	(202)
本章习题	(205)
第8章 图形操作与多媒体	(207)
8.1 图形控件与操作	(207)
8.1.1 图片框控件和图像框控件	(207)
8.1.2 坐标系统与颜色	(211)
8.1.3 线条与形状控件	(215)
8.1.4 Pset、Line 和 Circle 方法	(218)
8.2 多媒体控件与操作	(225)
8.2.1 VB 的多媒体控件介绍	(225)
8.2.2 多媒体控件的常用事件及属性	(226)
本章小结	(230)
上机实训	(230)
本章习题	(233)
第9章 数据库操作	(236)
9.1 数据库技术的基本概念	(236)
9.2 Access 数据库操作	(237)
9.2.1 通过 VB 建立 Access 数据库	(237)
9.2.2 用数据控件访问 Access 数据库	(240)
9.2.3 Data 控件应用简单实例	(243)
9.3 SQL 数据库操作	(245)
9.3.1 创建 SQL 数据库及数据库中的表	(245)
9.3.2 用 ADO 访问 SQL 数据库	(247)
本章小结	(249)
上机实训	(249)
第10章 综合实训案例	(258)
10.1 系统功能总体设计	(258)
10.1.1 系统设计目的	(258)
10.1.2 系统功能分析	(258)
10.2 数据库设计	(259)

10.2.1	建立数据库	(260)
10.2.2	根据系统功能模块的需要,在数据库 Sims_four 中建立 7 张表 ...	(260)
10.3	用户登录及主窗体设计	(262)
10.3.1	创建工程	(262)
10.3.2	添加模块	(263)
10.3.3	设计用户登录界面	(265)
10.3.4	设计系统主界面	(267)
10.4	功能模块设计	(272)
10.4.1	学籍信息管理模块	(272)
10.4.2	年级和班级管理模块	(282)
10.4.3	课程和成绩管理模块	(288)
10.4.4	查询管理模块	(305)
10.4.5	系统管理模块	(314)
10.4.6	帮助菜单	(318)
10.5	系统编译与打包	(319)
	本章小结	(326)
	上机实训	(327)
	本章习题	(328)
附录		(329)
附录 A	常用 ASCII 码字符对应表	(329)
附录 B	VB 按键与 Key Code 对照表	(330)
参考文献		(332)