目 录

第1章	机械制图基础1
1.1	制图的初步知识1
1.2	投影基础11
1.3	立体投影22
1.4	组合体投影33
1.5	轴测图的画法37
1.6	零件的常用表达方法44
1.7	标准件与常用件50
1.8	零件图56
1.9	装配图66
第2章	AutoCAD 软件及简单应用73
2.1	AutoCAD 基础知识73
2.2	AutoCAD 操作入门73
2.3	常用绘图辅助功能的操作80
2.4	基本绘图命令92
2.5	图形编辑命令98
2.6	文字标注105
2.7	尺寸标注109
2.8	图块119
2.9	绘制零件图124
2.10	绘图输出125
第3章	Pro/E 软件及简单应用128
3.1	Pro/E 功能概述128
3.2	Pro/E 软件的安装128
3.3	软件的工作界面与基本设置130
3.4	草绘模块131
3.5	简单零件设计139
3.6	简单装配设计173
第4章	UG 软件及简单应用180
4.1	UG 功能概述180
4.2	UG 软件的安装181



4.3	UG 软件的工作界面与基本设置	· 187
4.4	简单装配设计	· 212
第5章	3ds max	. 225
5.1	3ds max 基础知识	. 225
5.2	对象的创建与编辑	. 229
5.3	复合对象的创建	. 244
5.4	NURBS 建模 ······	· 248
5.5	材质和贴图	. 251
5.6	摄影机、灯光与环境效果	. 261
5.7	创建动画	. 265
5.8	渲染与后期合成	. 268
参考书目		. 273