

目 录

第 1 章 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0 简介.....	1
1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0 系统的特性	1
1.2 工作环境与文件管理	2
练习题	13
第 2 章 二维草绘	15
2.1 草绘基础	15
2.2 基本图形的绘制与编辑	19
2.3 草绘尺寸标注与约束	35
练习题	49
第 3 章 三维建模基础	51
3.1 Pro/ENGINEER 中零件建模的基本概念	51
3.2 拉伸方法创建特征	70
3.3 旋转方法创建特征	76
3.4 扫描方法创建特征	81
3.5 混合方法创建特征	89
练习题	101
第 4 章 放置特征	103
4.1 孔特征的创建	103
4.2 圆角特征的创建	114
4.3 倒角特征的创建	121
4.4 拔模特征的创建	127
4.5 壳特征的创建	136
4.6 筋特征的创建	140
练习题	142
第 5 章 特征的基本操作	145
5.1 特征的阵列	145
5.2 特征的复制	155
5.3 特征的删除、隐含与隐藏	162
5.4 特征的修改与重定义	165

5.5 特征修改综合练习	168
练习题	172
第 6 章 高级扫描特征的创建	173
6.1 可变剖面扫描特征	173
6.2 扫描混合特征的创建	182
6.3 螺旋扫描特征的创建	192
练习题	195
第 7 章 常用曲面特征创建方法	197
7.1 边界混合曲面特征的创建	197
7.2 变截面扫描（关系式控制及 GRAPH 图形控制）	202
7.3 STYLE 造型	207
7.4 编辑曲面特征	211
7.5 由曲面特征生成实体特征	217
练习题	221
第 8 章 零件装配	222
8.1 零件在空间的约束与定位	222
8.2 零件生成装配体的基本方法	223
8.3 装配体生成分解图的基本操作	227
练习题	229
第 9 章 产品造型设计实例	230
9.1 基础体温计的设计概述	231
9.2 根据 ID 效果图建立骨架文件	231
9.3 拆分零件并细化，建立装配文件	242
9.4 结构设计	257
9.5 组件的干涉检查	278
9.6 用材质贴图方法建立骨架文件	280
第 10 章 工程图	293
10.1 工程制图国家标准简述	293
10.2 Pro/ENGINEER 工程图的环境设置	297
10.3 工程图初步	301
10.4 制作基本视图	303
10.5 制作剖视图	306
10.6 尺寸标注	313
练习题	317
参考文献	319