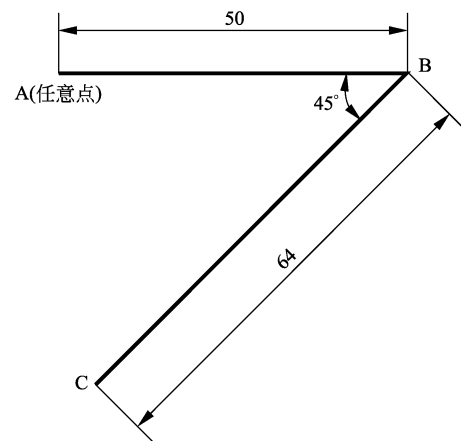


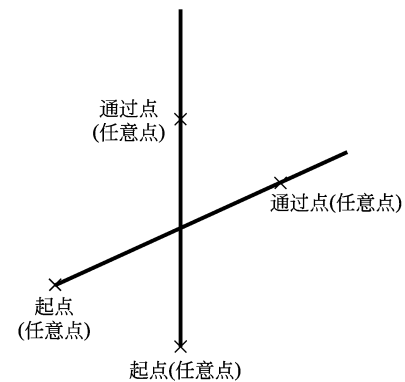
第 2 章 常用绘图命令

2-1 按要求在适当位置绘制以下图形。

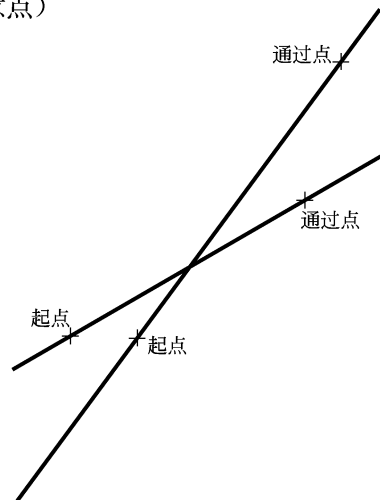
(1) 直线



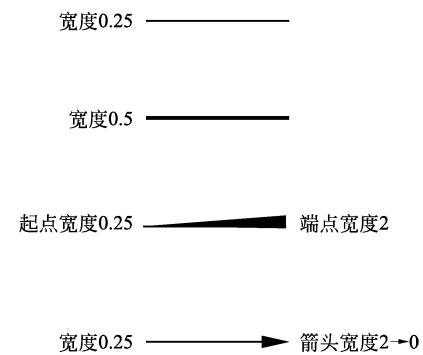
(2) 射线



(3) 参照线（任意点）

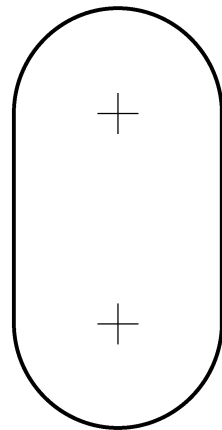


(4) 多段线



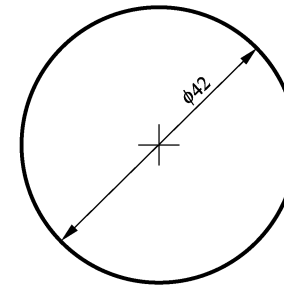
2-2 按要求在适当位置绘制下列图形（未注尺寸自定）。

(1) 多段线



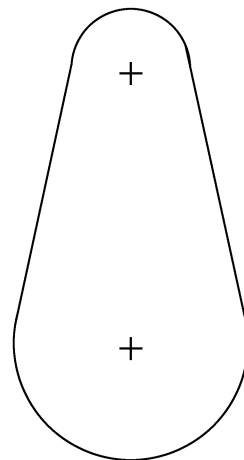
宽度(W):0.5

(2) 圆

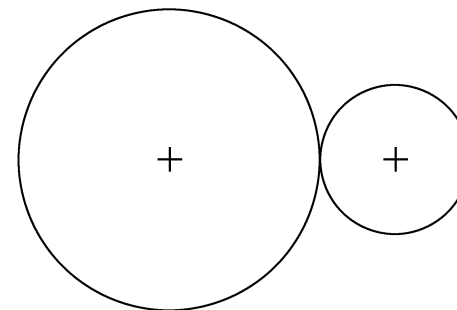


宽度(W):0.5

(3)

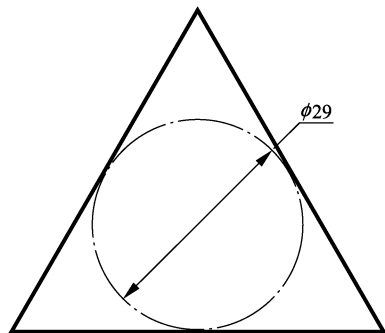


(4)

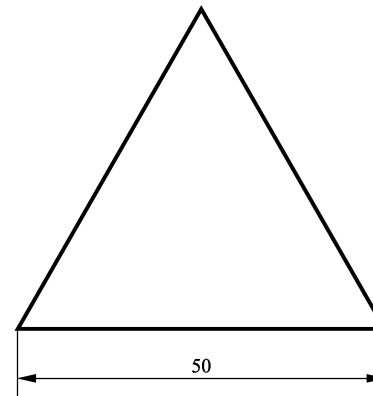


2-3 按要求在适当位置绘制下列图形。

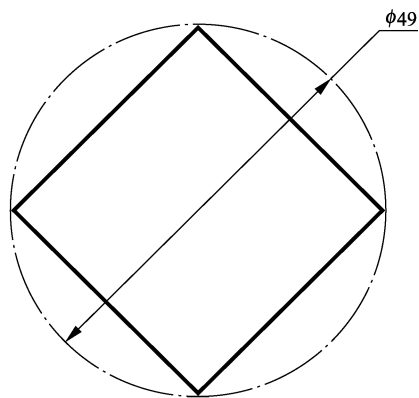
(1) 正多边形



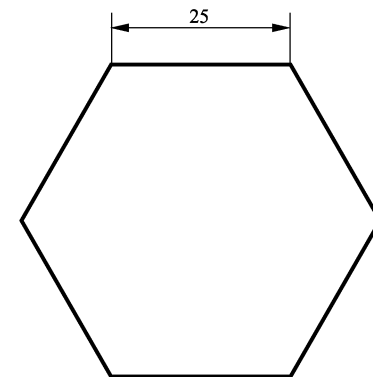
(2) 正多边形



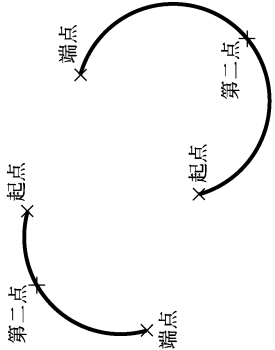
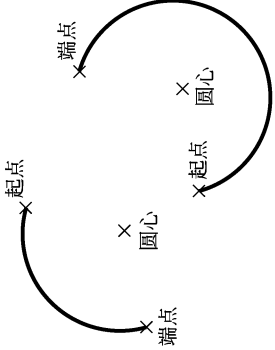
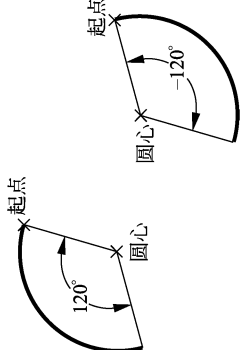
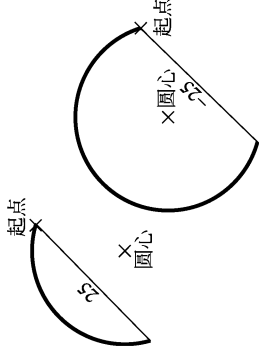
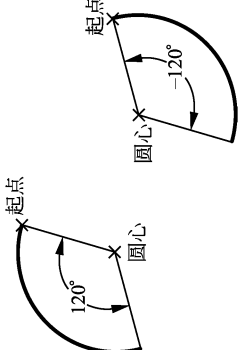
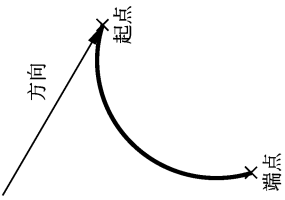
(3) 正多边形



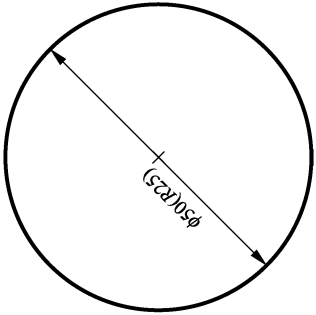
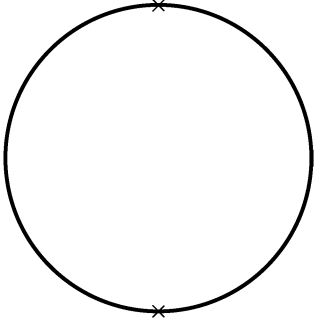
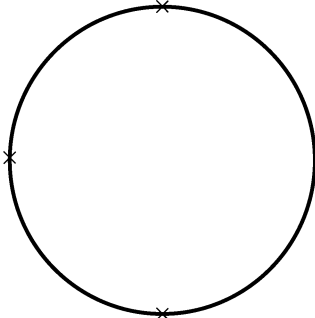
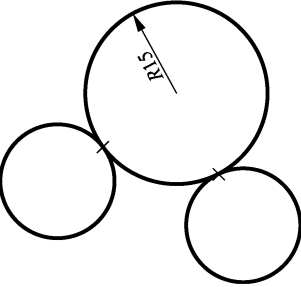
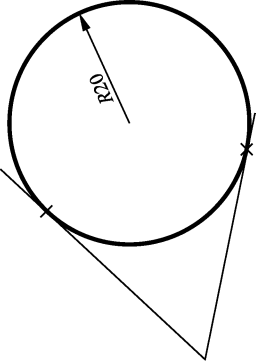
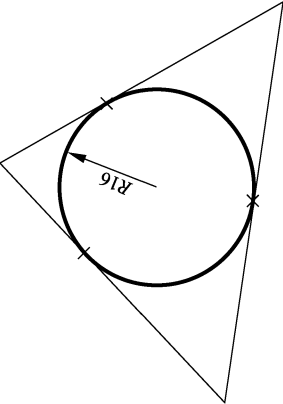
(4) 正多边形



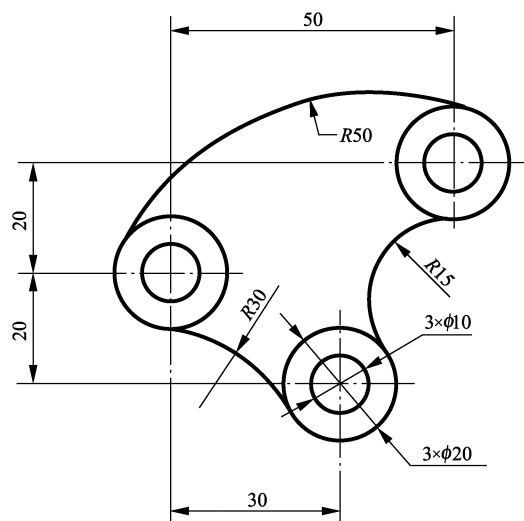
2-4 按要求绘制矩形。	
(1) 画 A3 的纸边及边框线（线宽为 0.5）	(2) 在 (1) 中画出下列图形（线宽为 0.5）
(3) 在 (1) 中画出下列图线（线宽 W 为 2）	(4) 在 (1) 中画出下列图线（倒角 C 为 5）
(5) 在 (1) 中画出下列图线（圆角为 5）	(6) 在 (1) 中画出下列图线

2-5 绘制圆弧 (一)。	
(1) 三点	
(2) 起点、圆心、端点	
(3) 起点、圆心、角度	
(4) 起点、圆心、长度	
(5) 起点、端点、角度	
(6) 起点、端点、方向	

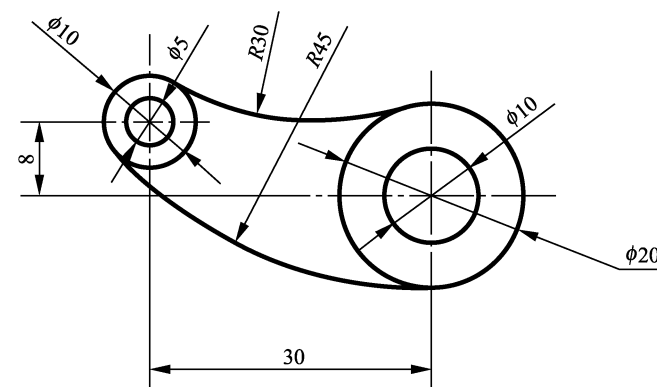
2-6 绘制圆弧 (二)。	
(1) 起点、端点、半径	(2) 圆心、起点、端点
(3) 圆心、起点、角度	(4) 圆心、起点、长度
(5) 继续	

2-7 绘制圆。	
(1) 圆心、半径 (直径 D) 	(2) 两点 (2P) 
(3) 三点 (3P) 	(4) 相切、相切、半径 
(5) 相切、相切、半径 	(6) 相切、相切、相切 

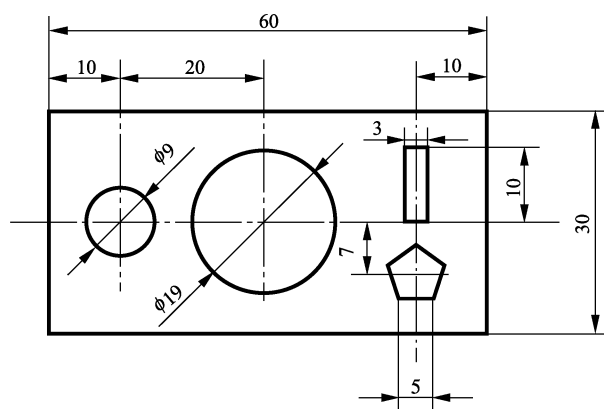
2-8 根据给定的尺寸绘制下列图形。



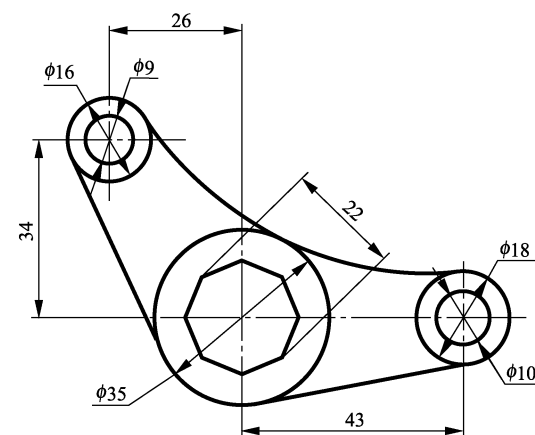
2-9 根据给定的尺寸绘制下列图形。



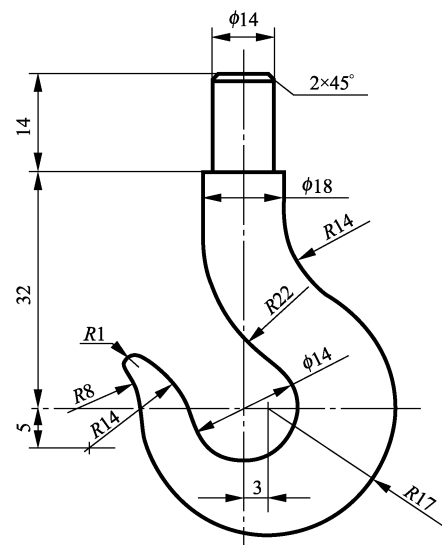
2-10 根据给定的尺寸绘制下列图形。



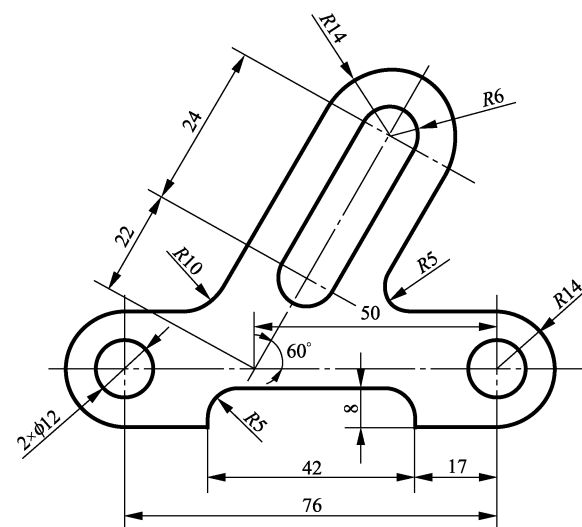
2-11 根据给定的尺寸绘制下列图形。

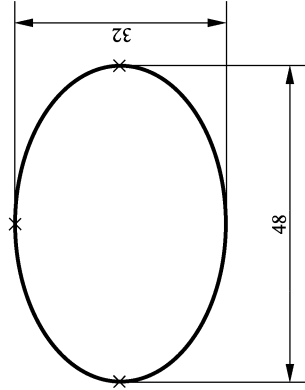
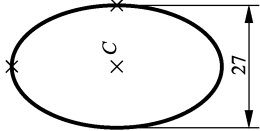
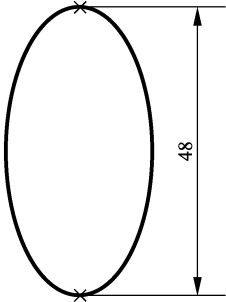
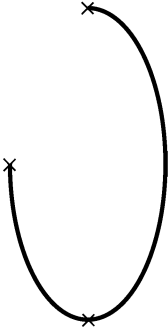


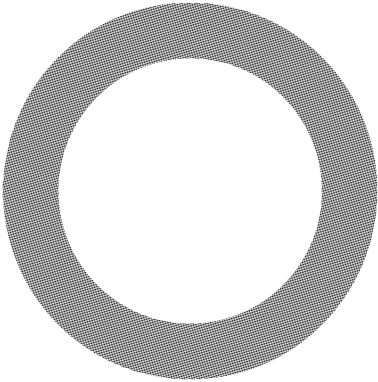
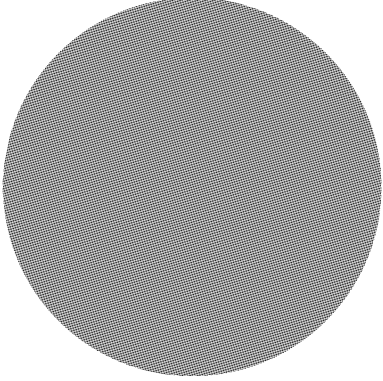
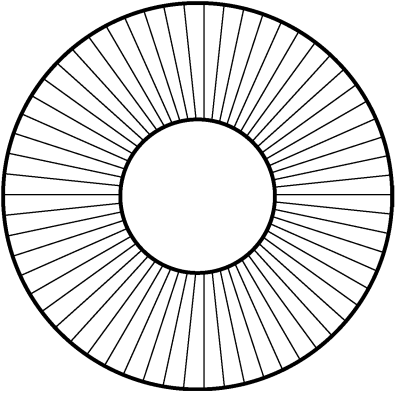
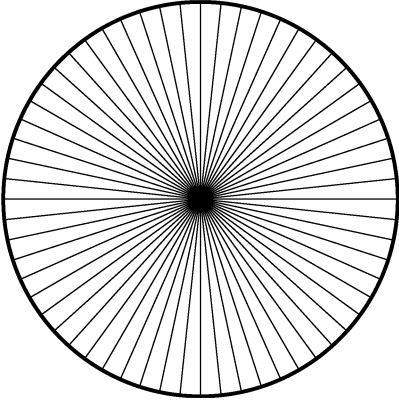
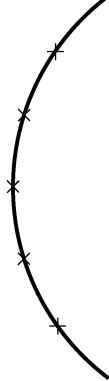
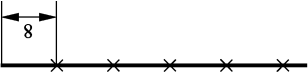
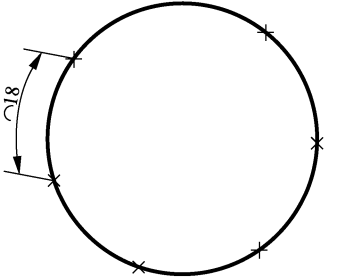
2-12 根据给定的尺寸绘制下列图形。

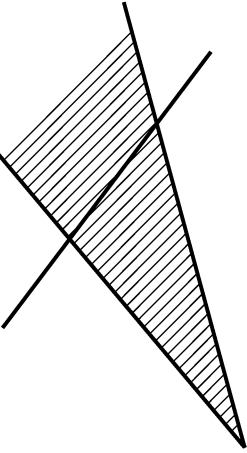
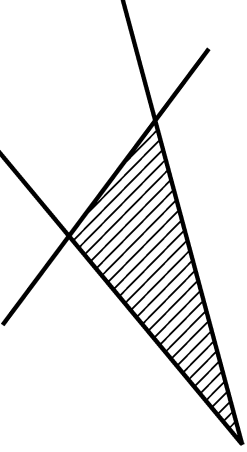
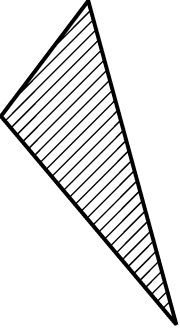
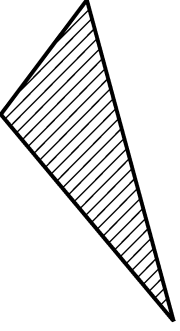
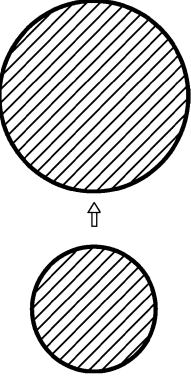
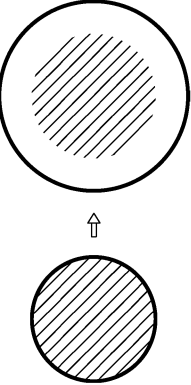
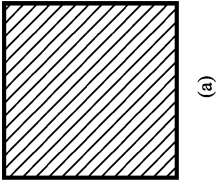
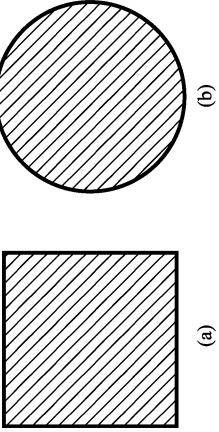


2-13 根据给定的尺寸绘制下列图形。



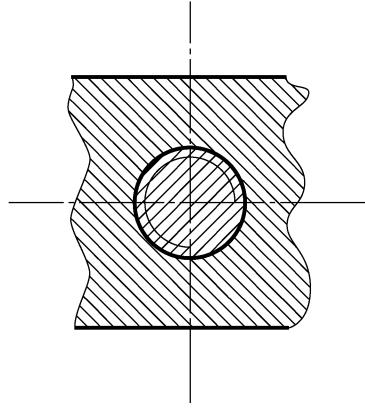
2-14 按要求在适当位置绘制下列图形。		
(1) 椭圆 指定椭圆的轴端点	(2) 椭圆 指定椭圆的中心点 (C) 和轴端点	
		
(3) 椭圆 指定长轴端点，绕长轴旋转的角度：60°	(4) 椭圆弧 起始角度：90°；终止角度：360°	
		

2-15 绘制圆环。	
(1) 圆环 FILL 模式：开	(2) 圆环 FILL 模式：开
	
(3) 圆环 FILL 模式：关	(4) 圆环 FILL 模式：关
	
2-16 绘制点。	
(1) 点 定数等分点	(2) 点 定距等分点
定数:5  定数:6 	 

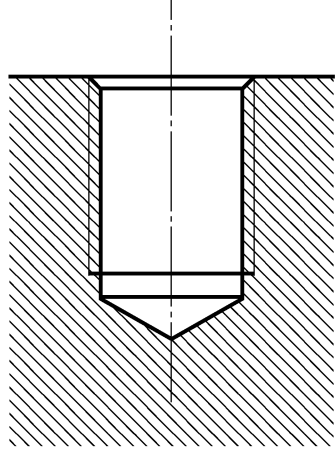
2-17 图案填充。	
(1) 图案填充 选择对象	(2) 图案填充 拾取点
	
(3) 图案填充 拾取点	(4) 图案填充 选择对象
	
2-18 图案填充。	
(1) 图案填充 关联：改变圆的尺寸	(2) 图案填充 不关联：改变圆的尺寸
	
(3) 图案填充 不独立：(a) (b) 填充不能独立编辑	(4) 图案填充 独立：(a) (b) 填充可以独立编辑
	

2-19 按要求在适当位置绘制下列图形。

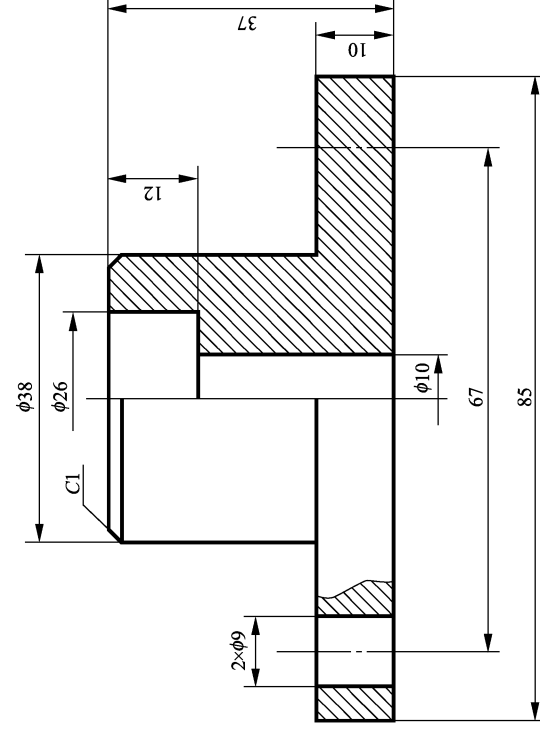
(1)



(2)

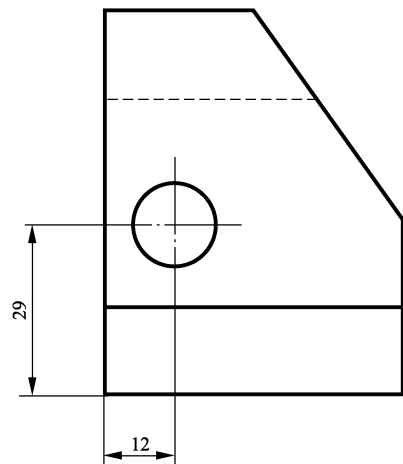


2-20 按要求在适当位置绘制下列图形。

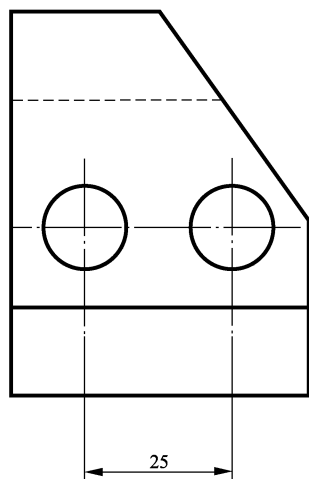


第3章 基本编辑命令

3-1 用复制命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

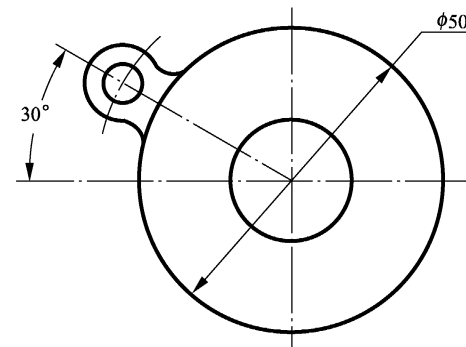


(a)

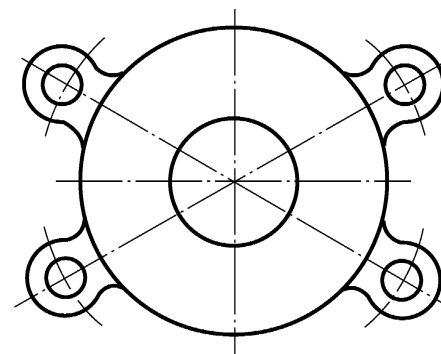


(b)

3-2 用镜像命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

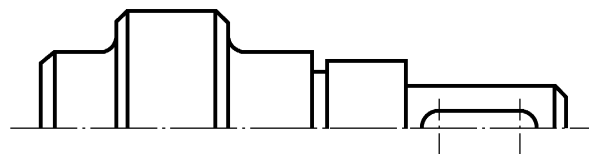


(a)

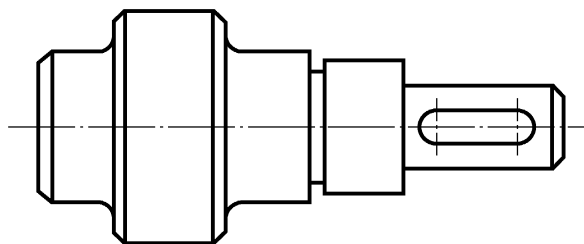


(b)

3-3 用镜像命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

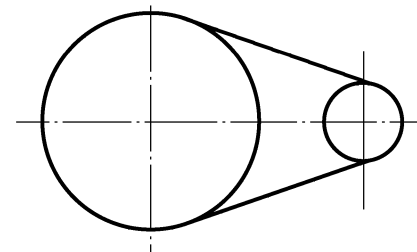


(a)

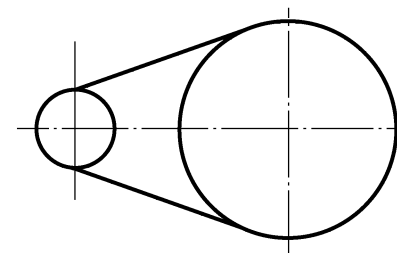


(b)

3-4 用镜像命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)



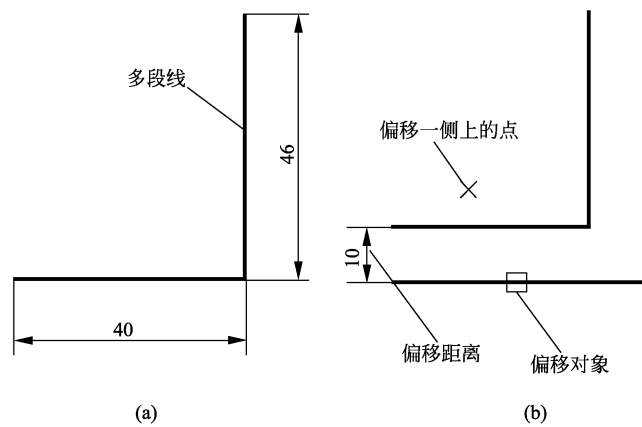
(a)



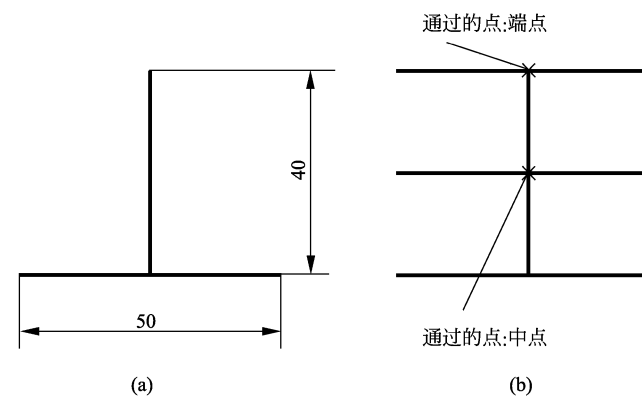
(b)

3-5 用偏移命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

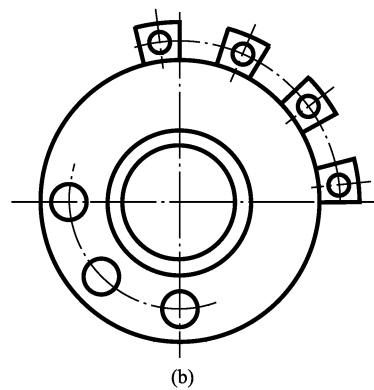
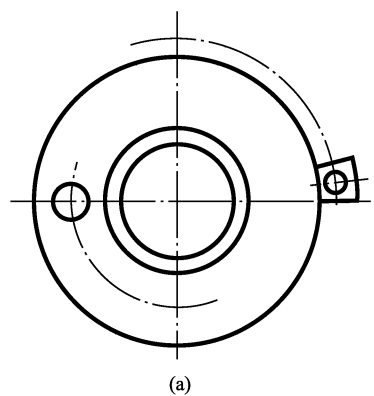
(1) 指定偏移距离



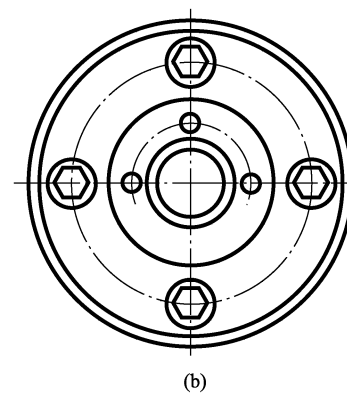
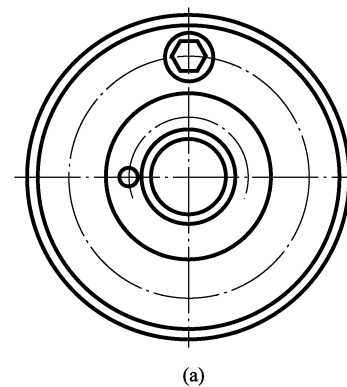
(2) 指定通过的点



3-6 用阵列命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)



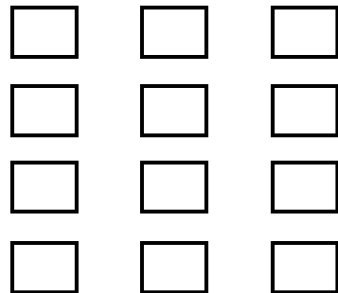
3-7 用阵列命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)



3-8 矩形阵行数为 4，列数为 3，行偏移为 -12，列偏移为 20，
陈列角度为 0。（未注尺寸自定）

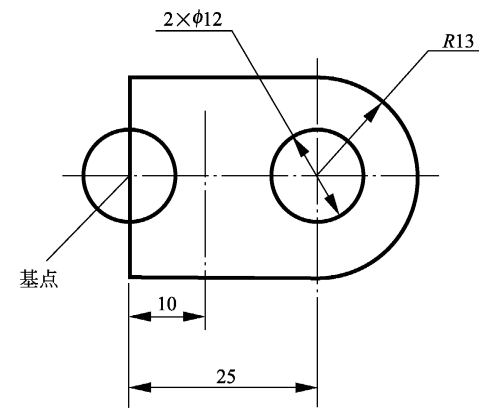


(a)

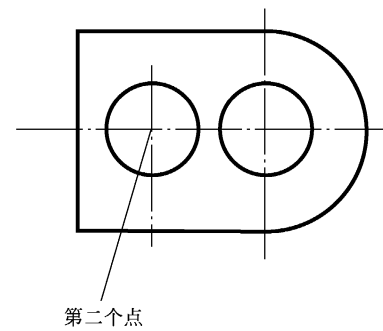


(b)

3-9 用移动命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。（未注尺寸自定）

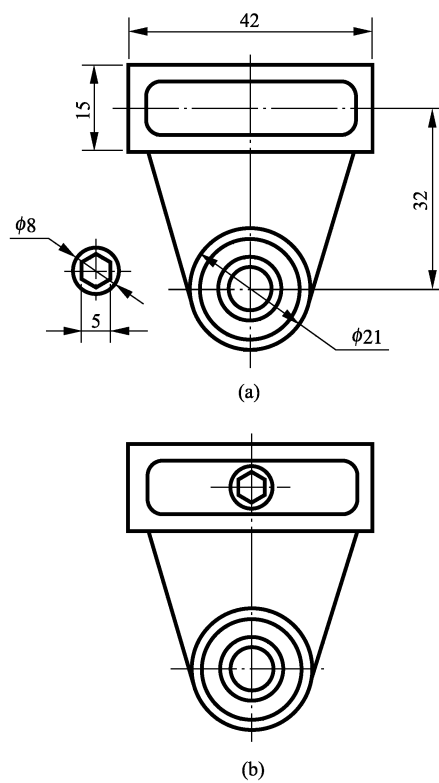


(a)

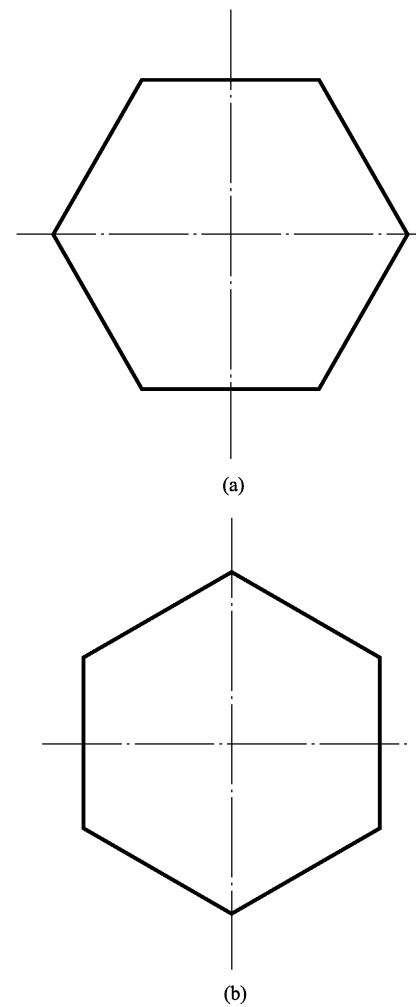


(b)

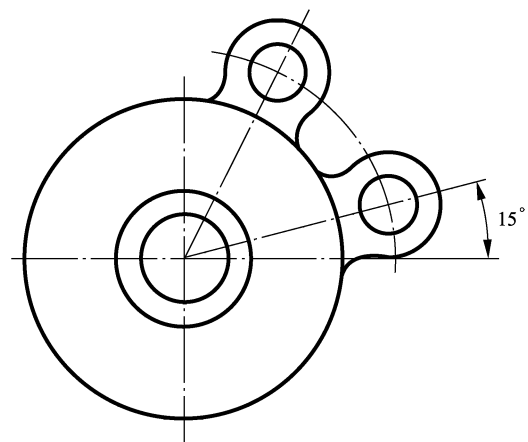
3-10 用移动命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)



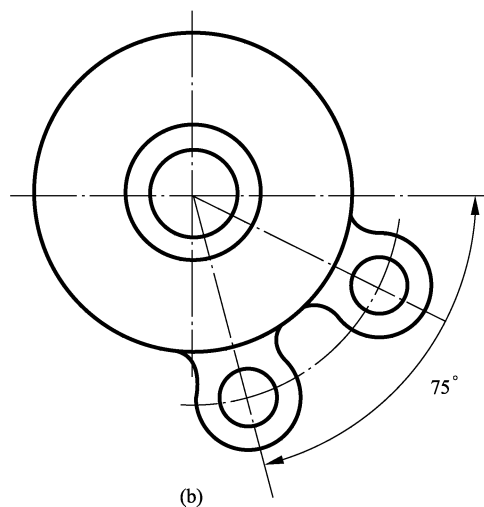
3-11 用旋转命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)



3-12 用旋转命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

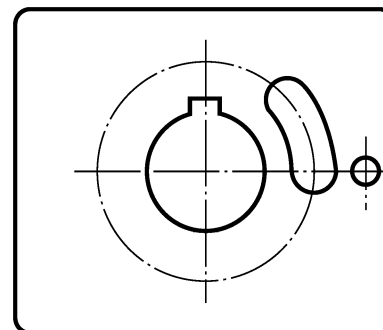


(a)

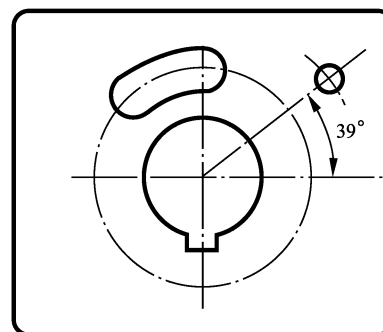


(b)

3-13 用旋转命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

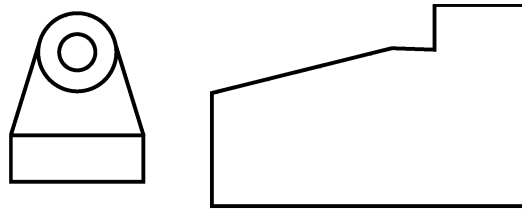


(a)

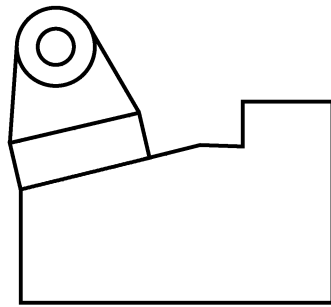


(b)

3-14 用 ALIGN 命令（对齐命令）将（a）图编辑成（b）图。
（未注尺寸自定）

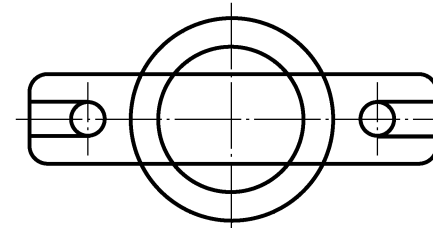


(a)

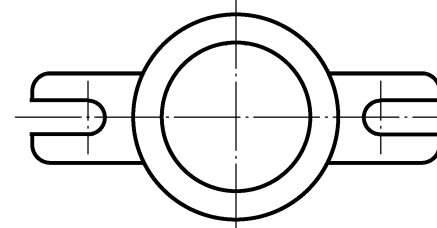


(b)

3-15 用修剪命令将（a）图编辑成（b）图。（未注尺寸自定）

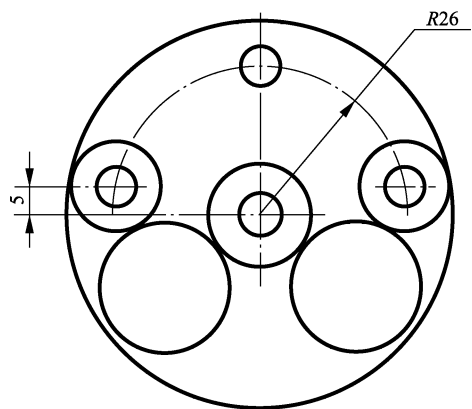


(a)

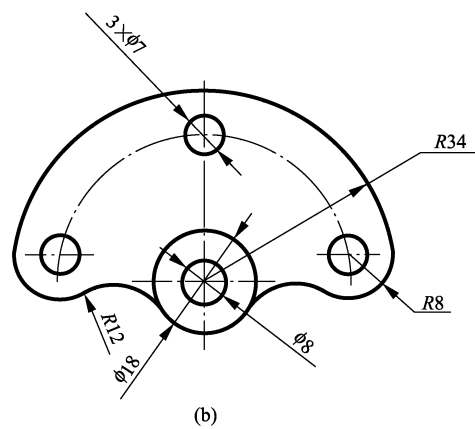


(b)

3-16 用修剪命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

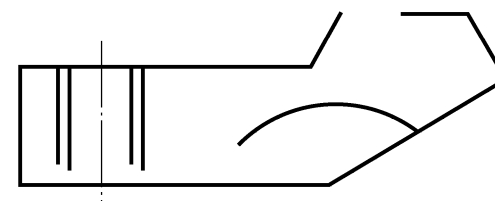


(a)

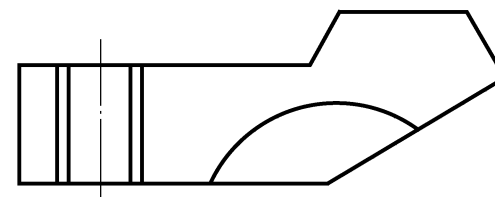


(b)

3-17 用延伸命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)



(a)

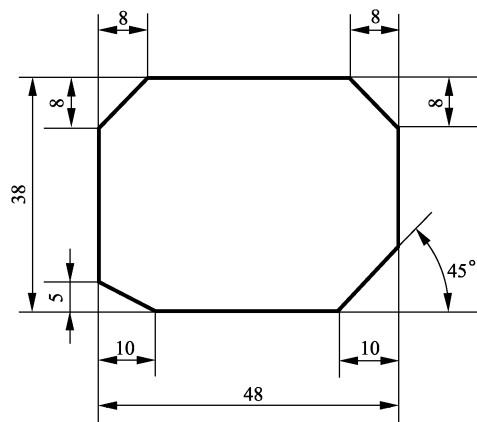


(b)

3-18 用倒角命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

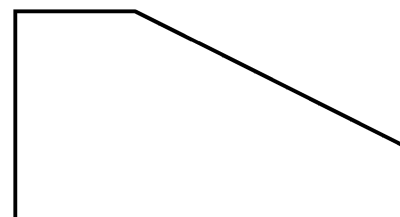


(a)

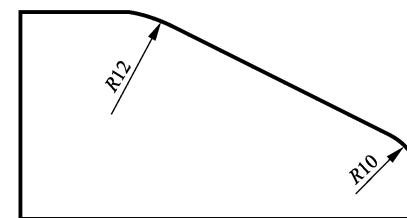


(b)

3-19 用圆角命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

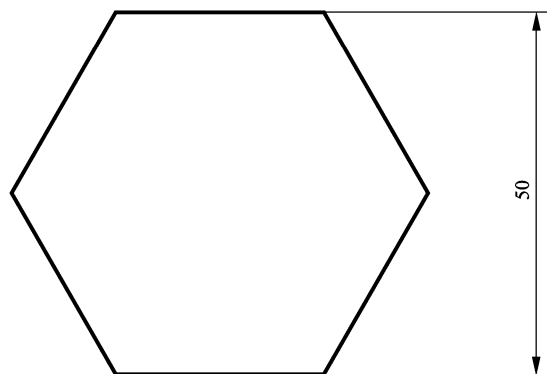


(a)

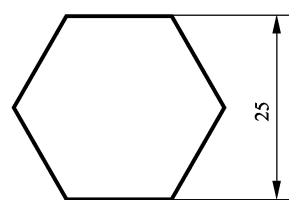


(b)

3-20 用缩放命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

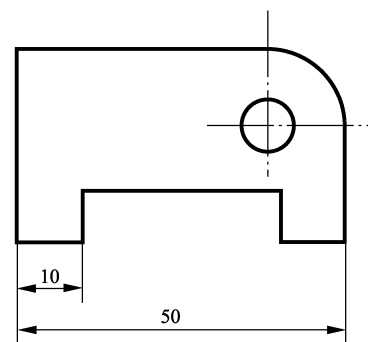


(a)

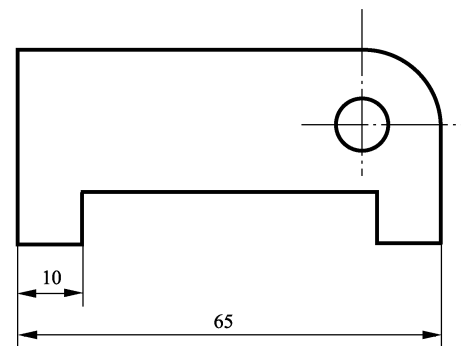


(b)

3-21 用拉伸命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

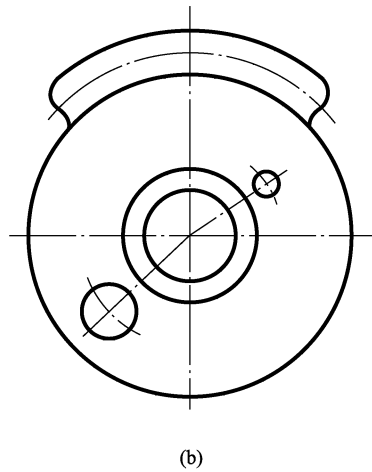
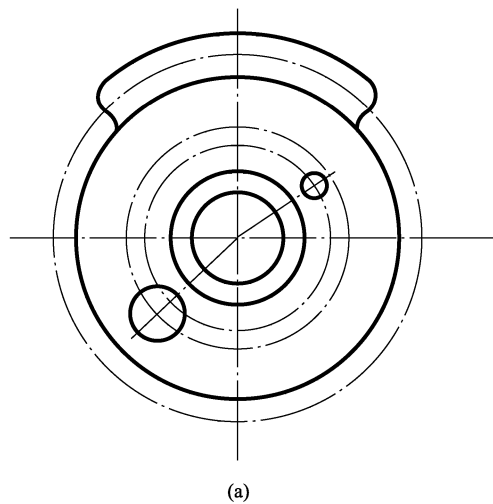


(a)



(b)

3-22 用打断命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)



3-23 用倒角、圆角命令将 (a) 图编辑成 (b) 图。(未注尺寸自定)

